TWOSW GAMES

ANDROID / STEALTH SURVIVAL

LIGHTON

JEDAN IZLAZ.
OGRANIČENO SVETLO.

Koliko daleko smeš da odeš
pre nego što ugasiš lampu?



50
NIVOA KAMPANJE

05
RAZLIČITIH ZONA

05
BOSS IZAZOVA

twosw.com/lighton

PROMOTIVNA ILUSTRACIJA

01 / UĐI U SVET LIGHTON-A

Svetlo otkriva put.
I tvoje prisustvo.

Hodnik ispred tebe nestaje u tami. Negde iza zida čuje se pokret. U džepu je ključ. Do izlaza te deli još jedno skretanje.

SVETLO JE TVOJ RESURS

LIGHTON je Android igra preživljavanja i prikradanja sa pogledom odozgo. Pronađi ključ, savladaj prepreke i izvuci se iz podzemlja koje postaje sve opasnije.

01 **Posmatraj.**

Upali lampu da pročitaš prolaze. Zapamti raskrsnicu pre nego što svetlo ponovo ugasiš.

02 **Osluškuj.**

Kretanje, buka i ponašanje protivnika određuju kada je vreme za prikradanje, zaklon ili beg.

03 **Odluči.**

Sačuvaj bateriju i gedžete za trenutak kada ti zaista otvaraju put. Svaki izlaz traži tvoju taktiku.

Baterija meri preostalo svetlo.
Kada stigne do nule, nastavljaš u mraku. Partija se završava kada izgubiš zdravlje.



Stvarni Android snimak / LIVE WIRES. Prikaz interfejsa iz razvoja.

02 / PEDESET NIVOA U DUBINU

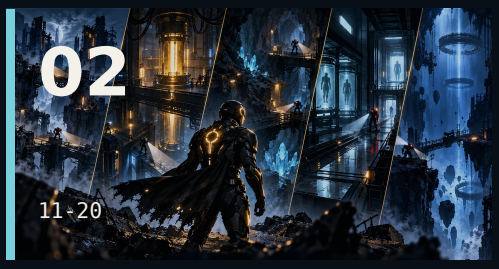
Pet zona.
Sve dublje. Sve opasnije.

Svaka zona uvodi novu pretnju. Svakih deset nivoa čeka završni susret koji traži drugačiji odgovor.



FIRST LIGHT

Prvi ključ. Prve senke. Prvi izbor između svetla i zaklona. Na kraju puta stoji THE GUARDIAN.



DEAD CIRCUIT

Sistemi se bude: dronovi, električne zamke i energetske kapije. Čitaj ritam. Nadmudri THE OVERSEER.



THE MINES

Svaki korak odzvanja. Echo Bat i nestabilno tlo menjaju pravila, dok THE BURROWER čeka u dubini.



THE LAB

Laseri, pomične pregrade i SPECIMEN X-4. Hladna preciznost laboratorije pretvara prolaz u taktički izazov.



THE DEEP

Šapat, Stalker i svetla kojima ne možeš uvek verovati. Sve što si naučio vodi ka THE DARKNESS.

Atmosferske ilustracije sveta igre. Stvarno igranje prikazano je na stranama 2 i 5.

03 / OPREMI SE ZA SLEDEĆI IZLAZ

Priprema je deo preživljavanja.

Dva slota za gedžete. Šest mesta u STASH-u.
Biraj šta nosiš, šta trošiš i šta čuvaš za sledeću misiju.

FLARE
Lokalno svetlo kada želiš da sačuvaš bateriju.

SONAR
Pročitaj obližnje zidove kroz tamu.

MINI MAP
Kratak pogled na mapu, izlaz i poseban plen.

DECOY BEACON
Odvuci pažnju senki i Watcher dronova.

ECHO BEACON
Zvučni mamac za opasnosti rudnika.

PHASE JAMMER
Poremeti prepreke i sisteme laboratorije.

ABYSS LURE
Namami Stalkera i otvori prostor za beg.



Umetnička vizija istraživača i opreme.

POBEDE KOJE OSTAJU UZ TEBE

LVL 20
POWER CORE
Više zdravlja.
Jače svetlo.

LVL 30
KINETIC SHIELD
Zaštita od
dva udarca.

LVL 40
NEURAL VISION
Uoči opasnost
u blizini, u tami.

LVL 50
VELOCITY BOOTS
Brže kretanje
posle finala.

04 / IZ IGRE, SA ANDROID TELEFONA

Izađi živ.
Vrati se po bolji rezultat.

Prvi prolaz donosi olakšanje. Sledeći donosi bolju rutu i novi CAMPAIGN BEST. Skupljaj medalje, trofeje i dostignuća, pa proveri svoj plasman na WORLD TOP 20.



50

NIVOA



THE BURROWER

Boss susret / THE MINES

THE DARKNESS

Finale / THE DEEP

Lični rekordi / Medalje i trofeji / Dostignuća / WORLD TOP 20

Online rangiranje zahteva internet i povezan profil. Snimci prikazuju interfejs iz razvoja.

DLC 01 / ZONA 6 / U RAZVOJU

BLACK PROTOCOL



51-60 / 10 PLANIRANIH MISIJA

Promotivna ilustracija. Sadržaj u razvoju.

Mrak nije rekao poslednju reč.

Posle pedesetog nivoa otvara se novo poglavlje. U servisnim prolazima, čeličnim lavirintima i razorenim laboratorijama čeka te bezbednosna mreža koja ne odustaje od potere.

NOVI TAKTIČKI IZBORI

Pištolj i bombe proširuju opremu. Svetlo, tišina i postojeći gedžeti ostaju presudni.

HUNTER I THE WARDEN

Uporni progonitelj već se testira. THE WARDEN je planirani završni izazov Zone 6.

ISTRAŽIVANJE SE ISPLATI

Planirane su pukotine koje otvara bomba, skrivene sobe i plen za pripremu naredne misije.

JOŠ DUBLJE U LIGHTON

Dalja DLC proširenja ostaju u planu. Njihovi nazivi, sadržaj i datumi biće objavljeni naknadno.

Planirana zasebna licenca: 2,50 €. Za pristup: završena osnovna kampanja 50/50, aktivan Premium i DLC licenca. Datum izlaska nije najavljen; detalji razvoja mogu se menjati.

05 / TVOJ PRVI KORAK U MRAK

Prvih deset nivoa - besplatno.

Cela dubina - tvoj izbor.

Upoznaj FIRST LIGHT. Nauči da čitaš tamu.
Ako poželiš dalje, puna kampanja čeka tvoj sledeći potez.

FIRST LIGHT

BESPLATNO

Nivoi 1-10

Prva zona i prvi boss.
Svetlo, senke i osnovni ritam preživljavanja.

POČNI OD PRVE MISIJE

DEEP FINALE / PREMIUM

5 €

JEDNOKRATNO / BEZ PRETPLATE

Svih 50 nivoa i pet zona.
Pet boss izazova i trajna unapređenja kroz napredovanje.

KOMPLETNA OSNOVNA KAMPANJA

Jedna Premium licenca važi za jedan telefon. Za drugi telefon potrebna je nova licenca. DLC paketi kupuju se zasebno po objavljivanju.

OTKRIJ LIGHTON twosw.com/lighton

SKENIRAJ ILI KLIKNI

Android 6.0+ · Telefon i tablet
Zvanična stranica, preuzimanje i uputstva za aktivaciju.

TWOSW GAMES

TWOSW SOFTWARE
Simple. Useful. Independent.

© 2026 TWOSW GAMES. Srpsko izdanje / oktobar 2026. Cene prema promotivnom planu; aktuelni uslovi na sajtu. Umetničke ilustracije prikazuju atmosferu igre, ne gameplay.